



ファミリ-コンピュータ™

HVC-JM



取扱説明書

Nintendo®

ごあいさつ

このたびは「ジョイメカファイト」をお^か買^あい^まし^こた^とだ^かき、誠に
ありがとうございました。ご使用^し前^{よう}に^まえ^えと^と取^あり^あ扱^つい^か方^た、使用^し上^{よう}の^じ注^ち意^う
等^{など}、この「取^と扱^り説^め明^い書^し」を^よくお^た読^だみ^だき、正^{ただ}しい使用^し法^{よう}
で^あい^いよう^うく^くだ^ださい。な^なお、この「取^と扱^り説^め明^い書^し」は^{たい}大^せ切^つに^ほ保^か管^ん
し^して^てく^くだ^ださい。

健康^{けんこう}上^{じょう}の安全^{あんぜん}に^{かん}関^{かん}する^{する}ご^ご注^{ちゅう}意^い

疲^{つか}れた^{じょう}状^{たい}態^{れん}や、連^{れん}続^{ぞく}して^{ちよう}長^じ時^{かん}間^{かん}に^{けん}わ^{こう}た^{じょう}る^{この}プ^{けん}レ^{こう}イ^{じょう}は、健^{けん}康^{こう}上^{じょう}好^{この}ま^{この}しく^{この}あ^{この}
り^りま^りせ^りん^りの^りで^り避^さけ^さて^さく^さだ^さい。ま^また、ご^ごく^ごま^ごれ^ごに^ご強^つい^ひ光^{かり}の^し刺^ぎ激^きや^{てん}点^め滅^つ
を^う受^めけ^めたり、テ^がレ^{めん}ビ^{など}画^み面^み等^みを^{とき}見^いたり^じし^てて^きい^るる^に、一^{きん}時^く的^くに^く筋^く肉^くの^けけ^い
い^いれ^しん^きや^し意^し識^き喪^し失^き等^しの^し症^し状^きを^し経^し験^きする^し人^しが^しい^しま^しす。こ^こう^こし^こた^この^こ症^し状^きを^し経^し験^き
し^{けん}た^{ひと}人^{ひと}は、テ^まレ^えビ^{かな}ゲ^いー^しム^しを^しす^しる^し前^しに^し必^そず^う医^そ師^うと^そ相^そ談^うし^てく^くだ^ださい。
ま^また、テ^しレ^しビ^しゲ^しー^しム^しを^しし^てい^て、こ^この^こよ^こう^こな^こ症^し状^きが^し起^おき^きた^き場^ば合^{あい}に^は、
ゲ^やー^いム^しを^し止^{しん}め^{さつ}、医^う師^しの^し診^{しん}察^{さつ}を^う受^うけ^けて^てく^くだ^ださい。

もくじ

ストーリー	・・・・・・・・・・・・・・・・	2
ゲームスタート&セレクト	・・・・・・・・・・・・・・・・	3
コンフィグ画面 ^{がめん}	・・・・・・・・・・・・・・・・	4
1.クエストゲーム	・・・・・・・・・・・・・・・・	6
2.プレイヤーVSコンピュータ (COM)	・・・・・・・・	9
3.1 プレイヤーVS 2プレイヤー	・・・・・・・・	9
4.コンピュータ (COM) VS コンピュータ (COM)	・・	9
ロボットの操作方法 ^{そうさほうほう}	・・・・・・・・・・・・・・・・	10
プレイ画面 ^{がめん} の見方 ^{みかた}	・・・・・・・・・・・・・・・・	12
ゲームルール	・・・・・・・・・・・・・・・・	13
マニュアル画面 ^{がめん}	・・・・・・・・・・・・・・・・	14
ロボット紹介 ^{しょうかい} &必殺技紹介 ^{ひっさつわざしょうかい}	・・・・・・・・・・・・・・・・	15
勝つためには ^か	・・・・・・・・・・・・・・・・	23
対戦ロボット一覧表 ^{たいせん いちらんひょう}	・・・・・・・・・・・・・・・・	25

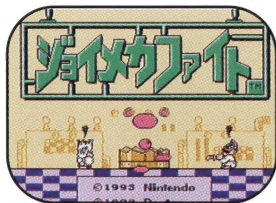
ストーリー



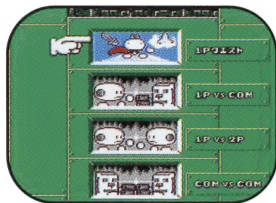
とある^{せ かい}世界の^{くに}とある^{くに}国。
ここは、ロボットと人間が仲良く暮らして
いる^{へい わ}平和な^{くに}国です。リトル・イーモン
博士^{は か せ}とイワン・ワルナッチ博士^{は か せ}は親友^{しん ゆう}ど
うし、ともに^{てん さい}天才の^{は つ め い}ロボット^か発明家^よと呼

ばれていました。そんなある日のこと、研究室の^{けん きゅう しつ}ロボット^{たち}達と
共に^{とも}ワルナッチ博士^{は か せ}が突然姿を消していました。そして数日後、
テレビの^{でん ぱ}電波^のを乗っ取った^とワルナッチ博士^{は か せ}は、なんとロボット
による^{せ かい せい ふく}世界征服^{せん げん}を宣言したのです。ワルナッチ博士^{は か せ}のロボット
に^{たい こう}対抗^{は か せ}できるのは、イーモン博士^{は か せ}のスカポンしかいません。こ
こに、ロボットによるしれつな^{た た か}戦い^{は じ}が始まったのです。

ゲームスタート&セレクト



タイトル画面^{がめん}でスタート
ボタン^おを押してください。

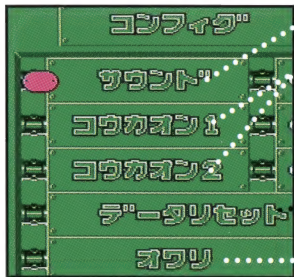


十字ボタン^{じゅうじ}の上下^{じょうげ}でゲーム
を^{せんたく}選択して、Aボタン^{けっ}で決
定^{てい}してください。

- 1 P クエストではステージ2 からゲームレベル^{せんたく}を選択^{せんたく}できます。
ノーマル・・・比較^ひ的^{かくて}簡単^{きかたん} ハード・・・難^{むずか}しい
- 1 P クエストゲームのストーリー^{しょうかい}紹介^{しょうかい}、およびマップ^{がめん}画面^{がめん}はス
タートボタンでジャンプさせることができます。

がめん コンフィグ画面

- ・タイトル画面で、Bボタンとセレクトボタンを同時に押すとコンフィグ画面になります。
- ・カーソルを十字ボタンの上下で操作しAボタンで決定します。
- ・十字ボタンの左右で数字を変化させます。



..... ゲーム中の音楽を聞くことができます。

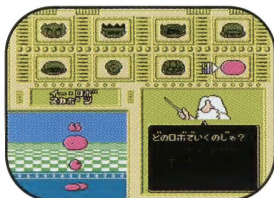
..... 効果音を聞くことができます。
※サウンドや効果音を消したい時は、
0を選択してください。

..... カセットに記憶している全てのデータを消去します。

..... タイトルに戻ります。



1 クエストゲーム



- まず、どのロボットと
たいせん 対戦するか選^{えら}びます。

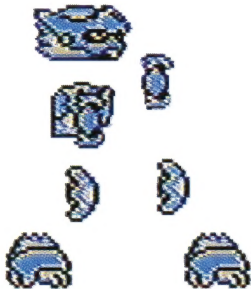
- 次に、どのロボットでプ
レイするか選^{えら}びます。
※但^{ただ}し最^{さい}初^{しよ}はスカポン
しか選^{えら}べません。

A ボタン	ロボットを ^{けってい} 決定します。
B ボタン	キャンセルします。
十字ボタン	カーソルを ^{いどう} 移動します。

- 全部で4つのステージがあります。



それぞれのステージの最後
にはボスが待ち構えています。
それらの全てを打ち負かし
最終ステージ4のボス
「ハウオウ」を倒してください。



ハウオウ

コンティニュー

- クエストゲームでゲームが^お終わると^{した}下の^{がめん}画面が^で出ます。コンティニューを^{えら}選ぶと^{まえ}前のゲームで^お終わったところからスタートできます。またゲームを^お終わる^{とき}時は、^{えら}エンドを選んでください。



- ゲームレベル、「ハード」をクリアすると^{たいせん}対戦ゲームでの^{せんたく}選択^か可能^{のう}ロボット^{すう}数が^{おおはば}大幅に^ふ増えます。その時は^{とき}セレクトボタンを押せば、^お増えたロボットを^{せんたく}選択することができます。

2 プレイヤーVSコンピュータ (COM)

プレイするロボットと^{たいせん}対戦するロボットを^{えら}選んでください。

3 1プレイヤーVS2プレイヤー

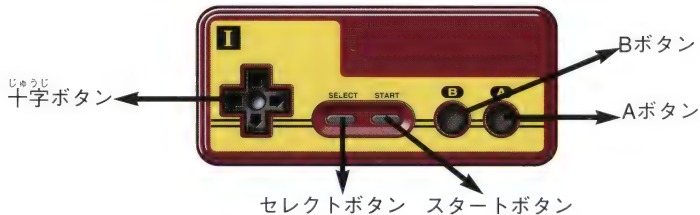
1プレイヤーは1コントローラで、2プレイヤーは2コントローラでプレイするロボットを^{えら}選んでください。

4 コンピュータ (COM) VSコンピュータ (COM)

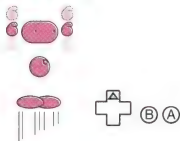
^{たいせん}対戦させる2^{たい}体のロボットを^{えら}選んでください。

ロボットの操作方法 そう さ ほうほう

コントローラの名称 めいしやう



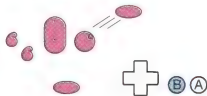
ジャンプ
じゆうじ 十字ボタンの上 うえ



パンチ
 Aボタン



キック
 Bボタン



きょうりよく

強力パンチ

じゅうじ

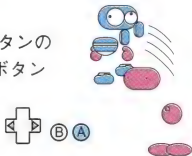
しんこうほうこう

十字ボタンの進行方向とAボタン



投げ

な
てき ちか じゅうじ
敵の近くで十字ボタンの
さ ゆう
左右いずれかとAボタン



足ばらい

あし
した お
下を押しながながらBボタン



ジャンプパンチ

あいう
ジャンプ中にAボタン



ジャンプキック

あいう
ジャンプ中にBボタン

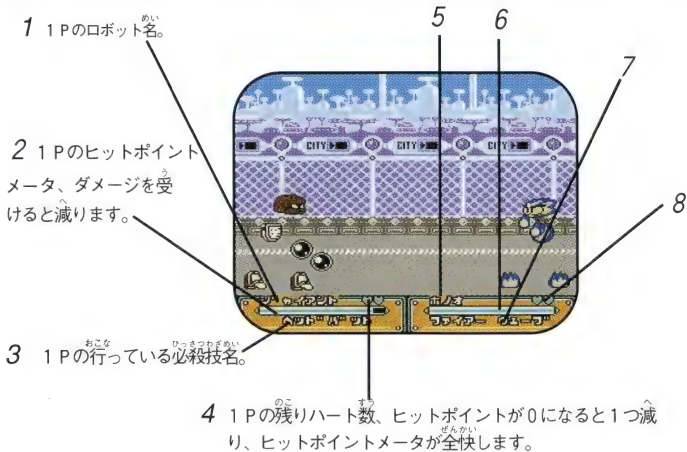


受け

う
じゅうじ した うしろ
十字ボタンの下または後



がめん みかた プレイ画面の見方



- ・ 2 P の 5, 6, 7, 8 は 1 P のそれぞれに^{たいおう}対応します。

1=5 2=6 3=7 4=8

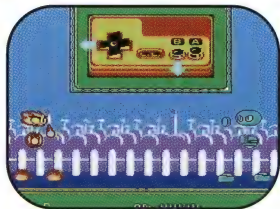
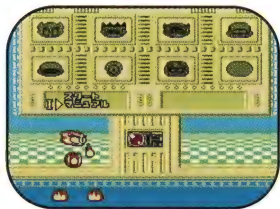
- ・ 相手のハートが^{あいて}消えた^き時に^{とき}プレイヤーのヒットポイントが^{かい}回復^{ふく}します。
- ・ ^{れんぞく}連続してダメージを受けると^う首が^{くび}落ち、しばらく^お攻撃^{こうげき}ができなくなります。

ゲームルール

- ・ ハートマークとヒットポイントメータが^{さき}先に^な無^{ほう}くなった方が^ま負けです。

※ ^{しあいちゅう}試合中にスタートボタンを押せば、ポーズ^お機能^{きのう}により一時^{いちじ}ゲームを^{ちゅうだん}中断できます。

マニュアル画面^{がめん}



- ロボットを^{せんたく}選択した^{あと}後、「マニュアル」にカーソルを^あ合わせ、Aボタンを^お押せばマニュアル^{がめん}画面になります。
- デモモードでは^{ひっさつわざ}必殺技の^{せつめい}説明デモが^み見れます。
- ソウサモードでは^{いろいろ}色々な^{わざ}技の^{れんしゅう}練習ができます。
- モドルを^{えら}選び、Aボタンを^お押せばロボット^{せんたく}選択^{がめん}画面に^{もど}戻ります。

しょうかい ひっさつわざしょうかい ロボット紹介 & 必殺技紹介

ホノオ きょり たたか どの距離でも戦えるスタンダードなロボです。



ファイアーボール
じゅうじ まえ した うしろ
十字ボタンの前、下、後
とすばやく押してAボタン
を押す。



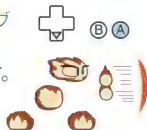
ファイアーフレア
どうじ お
A、Bボタンを同時に押す。



クウチュウセオイナゲ
てき ちか じゅうじ
敵の近くで十字ボタンの
前か後ろを押しながら
Aボタンを押す。



ファイアーウェーブ
じゅうじ した すこ
十字ボタンの下を少し
押してAボタンを押す。



タイガー

ひざ攻撃を特徴とし、はでに空中を飛び回るロボです。



ダッシュアッパー

十字ボタンの後、下、前とすばやく押してA、Bボタンを同時に押す。



フライングニーキック

十字ボタンの後ろを少し押してからBボタンを押す。



スープレックス

敵の近くで十字ボタンの前か後ろを押しながらAボタンを押す。



イーグルキック

ジャンプ中に十字ボタンの下を押してBボタンを押す。



ネオ ^{きょうりょく}強力なアッパーを持つ、^{さいしん}最新のコンピュータロボです。



ネオ カイテンアッパー
^{どうじ}A, Bボタンを同時に押す。



レンダキック

Bボタンをすばやく^{つづ}続けて^お押す。



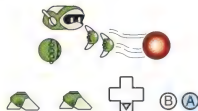
ネオ スープレックス

^{てき}敵の^{ちか}近くで^{じゅうじ}十字ボタンの^{まえ}前か^{うし}後ろを^お押しながらAボタンを押す。



ウェーブショット

^{じゅうじ}十字ボタンの下を少し押してから^おAボタンを押す。



センジュ

まもりにすぐれたロボです。ドリルとアームで、相手はあいて手も足もでないでしょう。



ドリルアタック

じゅうじ十字ボタンの下をしばらくお押ししてからAボタンを押す。



レンダパンチ

すばやかつつAボタンを素早く続けて押す。



クビナゲ

てきちか敵の近くでじゅうじ十字ボタンの前か後ろをまえ、うしろをお押ししながらAボタンを押す。



フライングドリル

おしょうジャンプ中にA、Bボタンを同時に押す。



サスケ

な わざしたい にんじゃ
投げ技主体の忍者ロボです。
くうちゅうな てき な
空中投げは、どんな敵でも投げつけます。



クウチュウナゲ

てき ちか ちゅう
敵のジャンプ中に、近くでジャン
プして、十字ボタンの前か後ろを
おし じゅうじ まえ うしろ
押しながらAボタンを押す。



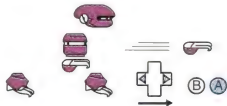
トモエナゲ

てき ちか じゅうじ まえ
敵の近くで十字ボタンの前か
うしろ お
後ろを押しながらAボタンを
お
押す。



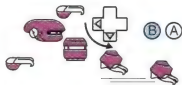
カギヅメ

じゅうじ うしろ まえ
十字ボタンの後、前とすばや
お
く押してAボタンを押す。



スライディング

じゅうじ うしろ した
十字ボタンの後、下とすばやく
お
押してBボタンを押す。



アイ かくらん戦法^{せんぽう}を得意^{とくい}とするロボで、ジャンプ^{はや}の速さ^{いちばん}は一番です。



アイ コプター
ジャンプ中に上^あを
押しながらBボタ
ンを押す。

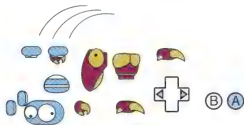


アイ アストロン
A、Bボタンを同時^{どうじ}に押す。



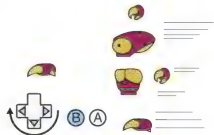
アイ スープレックス

敵^{てき}の近く^{ちか}で十字ボタン^{じゅうじ}の前^{まえ}か後^{うし}ろ
を押しながらAボタン^おを押す。

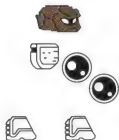


カッターキック

十字ボタン^{じゅうじ}の後^{うしろ}、下^{した}、前^{まえ}とすばやく押して
Bボタン^おを押す。



ジャイアント うご おそ 動きは遅いですが、パワーが自慢のロボです。



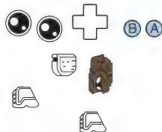
ダッシュストレート

じゅうじ うし すこ お
十字ボタンの後ろを少し押してから
じゅうじ まえ お
十字ボタンの前とAボタンを押す。



ヘッドバット

どうじ お
A、Bボタンを同時に押す。



パワーボム

てき ちか じゅうじ まえ うし
敵の近くで十字ボタンの前か後ろ
お
を押しながらAボタンを押す。



クエイクウェーブ

じゅうじ した すこ お
十字ボタンの下を少し押してから
うし お
十字ボタンの後ろとAボタンを押す。



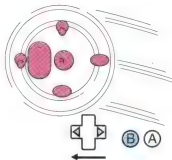
スカポン

このゲームの主人公、イーモン博士自慢のお笑いロボです。



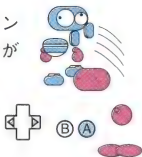
ローリングスカ

十字ボタンの後ろを少し押してから十字ボタンの前を押しながらBボタンを押す。



スカポンナゲ

敵の近くで十字ボタンの前か後ろを押しながらAボタンを押す。



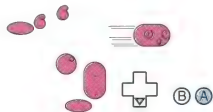
コンナンイラヘン

A、Bボタンを同時に押す。



トンデケー

十字ボタンの下を少し押してからAボタンを押す。



か 勝つためには

1 ひっさつわざ 必殺技をマスターしよう！

ロボットにはそれぞれ4種類^{しゅるい}の必殺技^{ひっさつわざ}があります。

それらをタイミングよく出せるように練習^{れんしゅう}しましょう。

2 いろいろ こうげきほうほう それぞれのロボットには色々な攻撃方法^{こうげきほうほう}があります。これ ら^{てき}を敵^{じょうたい}の状態^{じょうず}によって上手^{つか}に使い分^わけて戦^{たたか}いましょう。

敵^{てき}が防御^{ぼうぎよ}している時^{とき}は…………… 投げ技^{な わざ}が有効^{ゆうこうてき}的です。

敵^{てき}がジャンプしている時^{とき}は…………… キックかアッパー攻撃^{こうげき}が有
効^{こうてき}的です。

敵^{てき}が遠^{とお}くにいる時^{とき}は…………… 飛び道具技^{と どうぐわざ}を使^{えんきより}っての遠距離
攻撃^{こうげき}が有効^{ゆうこうてき}的です。

敵^{てき}の動き^{うご}を先読み^{さきよ}できればもっと強^{つよ}くなれるよ！

3 飛び道具のスピードについて

遠距離攻撃ができる飛び道具技を出した時、発射ボタン（Aボタン）と同時に十字ボタンを押すと、そのスピードを変えられます。

Aボタン + 十字ボタンの後ろ..... 遅くなる。

Aボタン + 十字ボタンの前 早くなる。

Aボタンのみ 普通。

4 各ロボットには、技の種類やスピードなどそれぞれに特徴があります。まず8体のヨイロボの個性をつかみ、敵ロボットの性質に合わせたロボットを選択して戦いましょう。

よくジャンプをする敵 アッパーなどの対空攻撃が得意なロボットを選ぶ。

なかなか近づいて来ない敵 ... 飛び道具技を使う遠距離攻撃が得意なロボットを選ぶ。

登場対戦相手一覧表

ステージ1 : ホノオ, タイガー, ネオ, センジュ, サスケ
 アイ, ジャイアント

ボス: ダチョーン

ステージ2 : ザコ, ボコボコ, ジオ, ガラック, オールド
 ジボル, ジェル, スケーター

ボス: ラー

ステージ3 : レジェンド, ホバー, シェンロン, スター
 ゴーストン, ギガント, ジオーン, スーパーザコ

ボス: ガーボーグ

ステージ4 : カエン, レオ, ネイ, アシュラ, ハンゾー
 ワイ, ガイアン, スカポカーン

ボス: ホウオウ

このカセットの内部には、ゲームの途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がっています。

むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカセットの電源を抜き差しをすると、蓄積されている内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。なお、リチウム電池は有償で交換させていただきます。

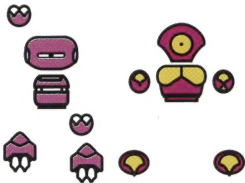
使用上の注意

1. ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2. テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3. 長時間ゲームするとき、健康のため約1時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4. 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
5. 端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7. ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続しないでください。

MEMO



MEMO



DIRECTOR	林田宏一
CHARACTER DESIGNER	原田典幸
GRAPHIC DESIGNER	原田典幸
	柳川絵奈
	影山悦子
	仲川尚秀
ROBOT ACTION DESIGNER	高坂周三
PROGRAMMER	林田宏一
	江渡浩一郎
SOUND DESIGNER	清水英明

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

禁無断転載

任天堂株式会社

●本社

〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地
TEL (075) 541-6113 (代)

●東京支店

〒111 東京都台東区浅草橋5丁目21番5号
TEL (03) 5820-2251 (代)

●大阪支店

〒531 大阪市北区本庄東1丁目13番9号
TEL (06) 376-5950 (代)

●名古屋営業所

〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL (052) 571-2506 (代)

●岡山営業所

〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL (086) 252-1821 (代)

●札幌営業所

〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地
TEL (011) 621-0513 (代)

©1993 Nintendo ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。